

# Populārākie esporta disciplīnu izspēles formāti

## Single-Elimination

Sacensību dalībnieki tiek ielozēti vienā zarā, kur katras spēļu sērijas uzvarētājs turpina ceļu tālāk pa zaru uz priekšu, taču zaudētājam turnīrs ir noslēdzies. Spēles turpinās līdz ir noskaidrots sacensību uzvarētājs.

## Double-Elimination

Sacensību dalībnieki tiek ielozēti vienā zarā, kas sastāv no divām daļām - augšējā un apakšējā zara. Dalībnieki uzsāk sacensības atrodoties augšējā zarā, kur katras spēļu sērijas uzvarētājs turpina ceļu tālāk pa augšējo zaru uz priekšu, savukārt zaudētāji nokrīt uz sacensību apakšējo zaru. Apakšējā zara ietvaros spēļu sērijas uzvarētāji turpina ceļu tālāk pa apakšējo zaru uz priekšu, taču zaudētājiem turnīrs ir noslēdzies. Spēles abos zaros turpinās līdz katrā no tiem palicis viens dalībnieks. Sacensību kulminācijā, abi šie dalībnieki (augšēja un apakšēja zara uzvarētāji) savā starpā tiekas lielā fināla ietvaros, kur tiek noskaidrots sacensību uzvarētājs.

## Round-Robin grupas

Sacensību dalībnieki tiek sadalīti vairākās grupās, kur katrā no tām dalībnieki viens ar otru aizvada vienu vai vairākas spēļu sērijas. Kad aizvadītas visas savstarpējās spēļu sērijas, konkrēts skaits dalībnieku kvalificējas turnīra nākošajam etapam, savukārt pārējiem dalībniekiem turnīrs ir noslēdzies. Šis formāts pārsvarā kalpo kā sacensību pirmais etaps pirms izslēgšanas kārtas spēlēm, kurās tiek izmantots Single vai Double Elimination izspēles formāts.

## Šveices formāta (Swiss) grupa

Sacensību dalībnieki tiek ievietoti vienā grupā, kur, pirmās kārtas ietvaros, tie aizvada spēļu sēriju pret citu, nejauci ielozētu dalībnieku. Katras nākamās kārtas ietvaros dalībnieki aizvada spēles pret citiem dalībniekiem, kuriem ir tāda pati uzvarēto un zaudēto spēļu bilance kā viņiem. Atkarībā no dalībnieku skaita, Swiss groups ietvaros var tikt aizvadīts dažāds skaits spēļu kārtu. Kad aizvadītas visas spēļu kārtas, konkrēts skaits dalībnieku kvalificējas turnīra nākošajam etapam, savukārt pārējiem dalībniekiem turnīrs ir noslēdzies. Šis formāts pārsvarā kalpo kā sacensību pirmais etaps pirms izslēgšanas kārtas spēlēm, kurās tiek izmantots Single vai Double Elimination izspēles formāts.

## Battle Royale grupas

Dalībnieki tiek ievietoti vienā grupā, kuras ietvaros tiek aizvadīts konkrēts skaits spēļu. Par katru aizvadīto spēli dalībnieki pelna punktus balstoties uz ieņemto vietu un neitralizētajiem pretinieku spēlētājiem (no angļu valodas *kills*). Par sacensību uzvarētāju kļūst dalībnieks, kurš sacensību noslēgumā, visu aizvadīto spēļu ietvaros, sakrājis visvairāk punktu.