

Dota 2

Žanrs: **Multiplayer Online Battle Arena (MOBA)**

Profesionālā Dota 2 spēlē piedalās 10 spēlētāji - pa pieciem katrā komandā (5 pret 5). Komandas viena pret otru sacenšas pārstāvēt vienu no divām pusēm - *Radiant* vai *Dire*.

Spēlē kopumā ir 124 dažādi varoņi (no angļu valodas *heroes*) un katram no tiem piemīt unikālas spējas (no angļu valodas *abilities*). Pirms spēles sākuma, katrai no komandām ir iespēja no kopējā varoņu saraksta izsvītrot 7 varoņus, kurus, konkrētajā spēlē, izmantot nevarēs neviena no komandām, un izvēlēties 5 varoņus ar kuriem paši aizvadīs šo spēli. Šo procesu sauc par varoņu izvēli (no angļu valodas *hero selection*).

Katrs spēlētājs, savas komandas ietvaros, ar sev piešķirto varoni, pilda konkrētu lomu (no angļu valodas *role*). Šīs lomas ir secīgi sadalītas pozīcijās (no angļu valodas *position*), kas nosaka konkrētā spēlētāja prioritāti uz kartes pieejamajiem resursiem komandas ietvaros. Šīs pozīcijas ir sekojošas:

1. *Carry* - saukts arī par 1. pozīcijas spēlētāju (no angļu valodas *position 1*). Spēles sākuma daļu aizvada drošajā līnijā (no angļu valodas *safe lane*). Spēles gaitā kļūst par komandas galveno vilcējspēku un spēlētāju, kura uzdevums ir izdarīt vislielāko bojājumu (no angļu valodas *damage*) pretinieku komandai.
2. *Mid* - saukts arī par 2. pozīcijas spēlētāju (no angļu valodas *position 2*). Spēles sākuma daļu aizvada vidus līnijā (no angļu valodas *middle lane*). Darbojās kā spēles tempa noteicējs un aktīvi iesaistās cīņās ar pretinieku komandu.
3. *Offlane* - saukts arī par 3. pozīcijas spēlētāju (no angļu valodas *position 3*). Spēles sākuma daļu aizvada grūtajā līnijā (no angļu valodas *hard lane*). Spēles gaitā kļūst par komandas vairogu jeb spēlētāju, kurš pirmais iesaistīsies cīņā ar pretinieku komandu un uz sevi uzņems vislielāko pretinieku komandas raidīto bojājumu.
4. Daļējā atbalsta spēlētājs *Support* - saukts arī par 4. pozīcijas spēlētāju (no angļu valodas *position 4*). Spēles sākuma daļu aizvada grūtajā līnijā, kur parūpējas par *Offlane* spēlētāja veiksmīgu spēles sākumu. Spēles gaitā palīdz komandai ieguldot daļu savu resursu dažādu palīglietu (no angļu valodas *support items*) iegādē, kā arī, komandu savstarpējās cīņās pilda funkcionālu atbalsta lomu.
5. Pilnā atbalsta spēlētājs *Support* - saukts arī par 5. pozīcijas spēlētāju (no angļu valodas *position 5*). Spēles sākuma daļu aizvada drošajā līnijā, kur parūpējas par *Carry* spēlētāja veiksmīgu spēles sākumu. Spēles gaitā palīdz komandai ieguldot visus savus resursus dažādu palīglietu (no angļu valodas *support items*) iegādē, kā arī, komandu savstarpējās cīņās būs pirmais, kurš ziedos savu dzīvību, ar mērķi palīdzēt komandai uzvarēt cīņu.

Dota 2 spēles mērķis ir iznīcināt pretinieku bāzes galveno ēku - *Ancient*. Lai nokļūtu līdz šai ēkai, komandām jāznīcina arī pretinieku komandas torņi (no angļu valodas *towers*) un barakas (no angļu valodas *barracks*).

Šo mērķi komandai sasniegt palīdz arī palīguzdevumu izpilde:

1. *Roshan* nogalināšana - neitrāls spēles varonis, kurš nomirstot aiz sevis atstāj rīku (*Aegis*), kas ļauj tā nēsātājam, 5 sekundes pēc nāves, atdzimt.

2. *Tormentor* pieveikšana - neitrāls spēles varonis, kurš nomirstot kādam no spēlētājiem piešķir rīku (*Aghanim's Shard*), kurš tā nēsētājam vai nu uzlabo jau esošu spēju, vai piešķir pavisam jaunu.