

Rocket League

Žanrs: **Vehicular Sports**

Profesionālā Rocket League spēlē piedalās 6 spēlētāji - pa trim katrā komandā (3 pret 3). Komandas viena pret otru sacenšās pārstāvot vienu no divām komandām - zilo komandu (no angļu valodas *blue team*) vai oranžo komandu (no angļu valodas *orange team*).

Spēle norisinās arēnā (no angļu valodas *arena*), kas, pēc sava izskata un funkcionalitātes, ir līdzīga futbola laukumam, kur katrā spēles laukuma galā atrodas konkrētās komandas vārti. Spēlētāji, spēles ietvaros, pa laukumu pārvietojas ar automašīnām, un to mērķis ir raidīt bumbu pretinieku komandas vārtos.

Uz spēles laukuma atrodās arī paātrinājumi (no angļu valodas *boosts*), kas ļauj spēlētāju automašīnām ātrāk pārvietoties pa spēles laukumu, un pat pacelties gaisā.

Profesionāla Rocket League spēle tiek aizvadīta 5 minūtes. Spēles beigās par uzvarētāju kļūst tā komanda, kura guvusi visvairāk vārtu. Ja rezultāts starp komandām ir neizšķirts, tad spēle turpinās līdz kāda no komandām gūst tā saucamos zelta vārtus.

Esporta sacensību ietvaros, duelis starp divām komandām parasti sastāv no vairākām spēlēm jeb spēļu sērijas. Populārākie spēļu sērijas veidi, kas tiek izmantoti Rocket League sacensību ietvaros ir:

1. *Best of Three* - 3 spēļu sērija, kurā par uzvarētāju kļūst komanda, kas uzvar 2 spēlēs.
2. *Best of Five* - 5 spēļu sērija, kurā par uzvarētāju kļūst komanda, kas uzvar 3 spēlēs.
3. *Best of Seven* - 7 spēļu sērija, kurā par uzvarētāju kļūst komanda, kas uzvar 4 spēlēs.