

PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (PUBG)

Žanrs: **Battle Royale**

Profesionālā PLAYERUNKNOWN'S BATTLEGROUNDS (jeb PUBG) spēlē kopumā piedalās 64 spēlētāji no 16 dažādām komandām (4 spēlētāji katrā komandā). Spēles mērķis ir neitralizēt pretiniekus un būt pēdējam dzīvajam spēlētājam (vai komandai) spēles serverī.

Profesionālā līmenī, spēlēs noris divās kartēs (no angļu valodas *maps*):

1. Erangel
2. Miramar

Spēles sākumā, komandas lido pāri kartei lidmašīnā, kuras lidojuma trajektorija tiek izvēlēta pēc nejaušības principa. Spēlētājiem ir pašiem iespēja izvēlēties to brīdi kad pamest lidmašīnu - lēmums, kas tiek izdarīts balstoties uz to, kur spēlētājs vēlas piezemēties un kādu spēles stratēģiju tas, kopā ar komandu, ir izlēmis pielietot konkrētās spēles ietvaros.

Spēlētāji spēli uzsāk bez ieročiem un ekipējuma - to atrašana, pēc nolaišanās uz zemes, ir spēlētāju galvenais uzdevums. Ieroči un ekipējums ir atrodami visā kartes teritorijā, taču konkrētās kartes daļās (kā, piemēram, lielās pilsētas un militārajās bāzēs) pastāv lielāka iespēja atrast labākus ieročus un ekipējumu. Tāpat arī, uz kartes ir atrodami dažādi transporta līdzekļi (mašīnas, motocikli, laivas), kas palīdz spēlētājiem ātrāk pārvietoties pa karti.

Spēles sākumā, komandām ir brīvi pieejama visa kartes teritorija, taču spēles gaitā, deviņu fāžu (no angļu valodas *phase*) ietvaros, šī teritorija pakāpeniski samazinās. Spēlēs teritoriju, kas atrodas ārpus spēlei paredzētās zonas, sauc par zilo zonu (no angļu valodas *blue zone*) - atrodoties šajā teritorijā, spēlētājs zaudē dzīvības punktus. Ar katru nākamo fāzi, spēlei paredzētā teritorija paliek aiz vien mazāka, un dzīvības punktu apjoms, ko zaudē spēlētāji atrodoties ārpus šīs zonas, palielinās.

Profesionālas PUBG spēles tiek aizvadītas izmantojot sekojošos servera fāžu uzstādījumus:

	Delay	Wait	Move	Dps	Shrink	Spread	Land Ration
Phase 1	90	240	270	0.6	0.35	0.5	0
Phase 2	0	90	120	0.8	0.55	0.56	0
Phase 3	1	60	120	1	0.6	0.56	0
Phase 4	2	60	120	3	0.6	0.56	1
Phase 5	3	60	120	5	0.65	0.56	0
Phase 6	4	60	120	8	0.65	0.56	0
Phase 7	5	60	90	10	0.65	0.56	0
Phase 8	6	60	60	14	0.7	0.56	1
Phase 9	7	10	160	18	0.001	10	0

Sacensību ietvaros komandas parasti aizvada vairākas spēles un par sacensību uzvarētāju kļūst komanda, kura sacensību noslēgumā, visu aizvadīto spēļu ietvaros, sakrājusi visvairāk punktu. Par katru aizvadīto spēli komandas un to spēlētāji pelna punktus balstoties uz ieņemto vietu un neitralizētajiem pretinieku spēlētājiem (no angļu valodas *kills*).

Profesionālo PUBG sacensību ietvaros tiek izmantoti šādi punktu piešķiršanas uzstādījumi:

- Punkti par ieņemto vietu:
 - 1.vieta - 10 punkti
 - 2.vieta - 6 punkti
 - 3.vieta - 5 punkti
 - 4.vieta - 4 punkti
 - 5.vieta - 3 punkti
 - 6.vieta - 2 punkti
 - 7-8.vieta - 1 punkts
 - 9-16.vieta - 0 punkti
- Punkti par pretinieku neitralizēšanu:
 - Par katru neitralizēto pretinieku, komanda saņem 1 punktu