

Fortnite

Žanrs: **Battle Royale**

Profesionālā Fortnite spēlē kopumā piedalās 100 spēlētāji no 50 dažādām komandām (2 spēlētāji katrā komandā). Spēles mērķis ir neutralizēt pretiniekus un būt pēdējam dzīvajam spēlētājam (vai komandai) spēles serverī.

Spēles sākumā, komandas lido pāri kartei kaujas autobusā (no angļu valodas *battle bus*), kura lidojuma trajektorija tiek izvēlēta pēc nejaušības principa. Spēlētājiem ir pašiem iespēja izvēlēties to brīdi kad pamest autobusu - lēmums, kas tiek izdarīts balstoties uz to, kur spēlētājs vēlas piezemēties un kādu spēles stratēģiju tas, kopā ar komandas biedru, ir izlēmis pielietot konkrētās spēles ietvaros.

Spēlētāji spēli uzsāk bez ieročiem un ekipējuma - to atrašana, pēc nolaišanās uz zemes, ir spēlētāju galvenais uzdevums. Ieroči un ekipējums ir atrodami visā kartes teritorijā, taču konkrētās kartes daļās (kā, piemēram, lielās pilsētas un pilīs) pastāv lielāka iespēja atrast labākus ieročus un ekipējumu. Tāpat arī, uz kartes ir atrodami daudz un dažādi transporta līdzekļi (mašīnas, motocikli, laivas, u.c.), kas palīdz spēlētājiem ātrāk pārvietoties pa karti.

Spēles sākumā, komandām ir brīvi pieejama visa kartes teritorija, taču spēles gaitā, divpadsmit posmu (no angļu valodas *stage*) ietvaros, šī teritorija pakāpeniski samazinās. Spēlētāju teritoriju, kas atrodas ārpus spēlei paredzētās zonas, sauc par vētru (no angļu valodas *storm*) - atrodoties šajā teritorijā, spēlētājs zaudē dzīvības punktus. Ar katru nākamo posmu, spēlei paredzētā teritorija paliek aiz vien mazāka, un dzīvības punktu apjoms, ko zaudē spēlētāji atrodoties ārpus šīs zonas, palielinās.

Profesionālas Fortnite spēles tiek aizvadītas izmantojot sekojošos posmu uzstādījumus:

Stage	Grace Period	Shrink Time	Damage while shrinking	Damage after shrinking	Storm Eye Diameter after closing
0	Initial Storm formation 1:00 after Battle Bus makes its Last Stop				
1	2:00	1:30	1	1	2200 m
2	1:30	1:30	1	1	1800 m
3	1:45	1:30	1	1	1400 m
4	1:30	1:30	1	1	1000 m
5	1:00	1:00	1	2	600 m
6	1:00	1:00	2	5	350 m
7	1:00	1:00	5	8	200 m
8	0:45	0:45	8	10	100 m
9	0:30	0:55	10	10	50 m
10	0:00	0:30	10	10	20 m
11	0:00				
12	0:00		10	10	0 m

Sacensību ietvaros komandas parasti aizvada vairākas spēles un par sacensību uzvarētāju kļūst komanda, kura sacensību noslēgumā, visu aizvadīto spēļu ietvaros, sakrājusi visvairāk punktu. Par katru aizvadīto spēli komandas un to spēlētāji pelna punktus balstoties uz ieņemto vietu un neitralizētajiem pretinieku spēlētājiem (no angļu valodas *elimination*).

Profesionālo Fortnite sacensību ietvaros tiek izmantoti šādi punktu piešķiršanas uzstādījumi:

- Punkti par ieņemto vietu:
 - 1.vieta - 65 punkti
 - 2.vieta - 56 punkti
 - 3.vieta - 52 punkti
 - 4.vieta - 48 punkti
 - 5.vieta - 44 punkti
 - 6.vieta - 40 punkti
 - 7.vieta - 38 punkti
 - 8.vieta - 36 punkti
 - 9.vieta - 34 punkti
 - 10.vieta - 32 punkti
 - 11.vieta - 30 punkti
 - 12.vieta - 28 punkti
 - 13.vieta - 26 punkti
 - 14.vieta - 24 punkti
 - 15.vieta - 22 punkti
 - 16.vieta - 20 punkti
 - 17t.vieta - 18 punkti
 - 18.vieta - 16 punkti
 - 19.vieta - 14 punkti
 - 20.vieta - 12 punkti
 - 21.vieta - 10 punkti
 - 22.vieta - 8 punkti
 - 23.vieta - 6 punkti
 - 24.vieta - 4 punkti
 - 25.vieta - 2 punkti
- Punkti par pretinieku neitralizēšanu:
 - Par katru neitralizēto pretinieku, komanda saņem 2 punktus